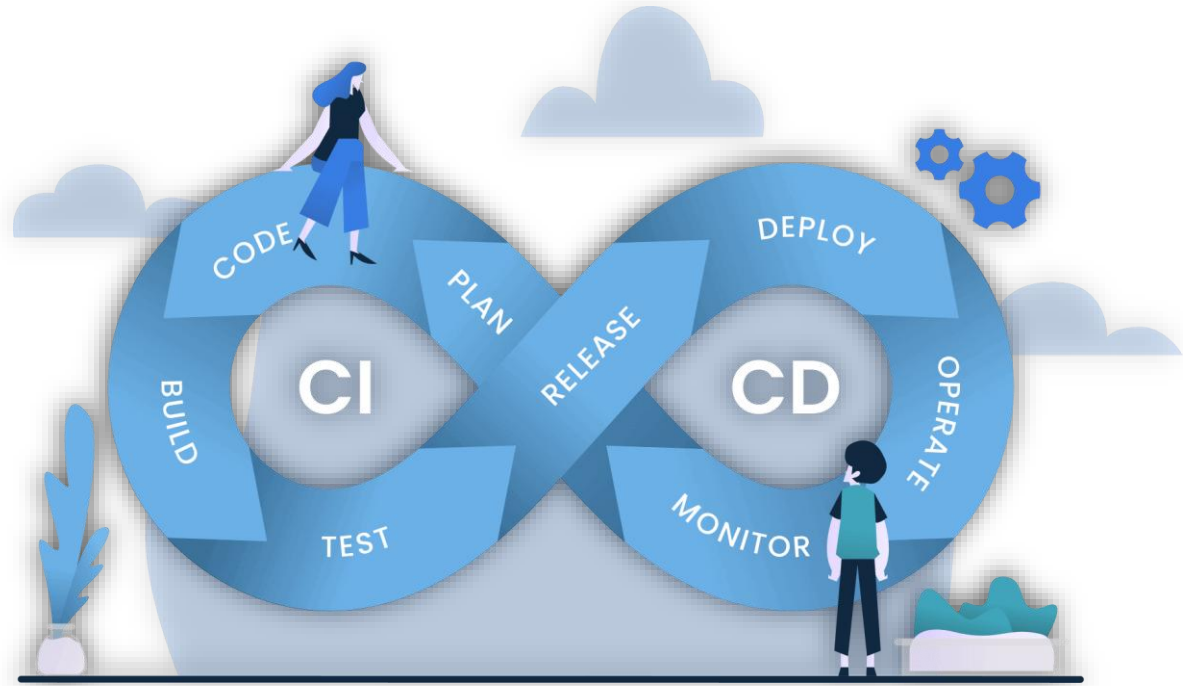


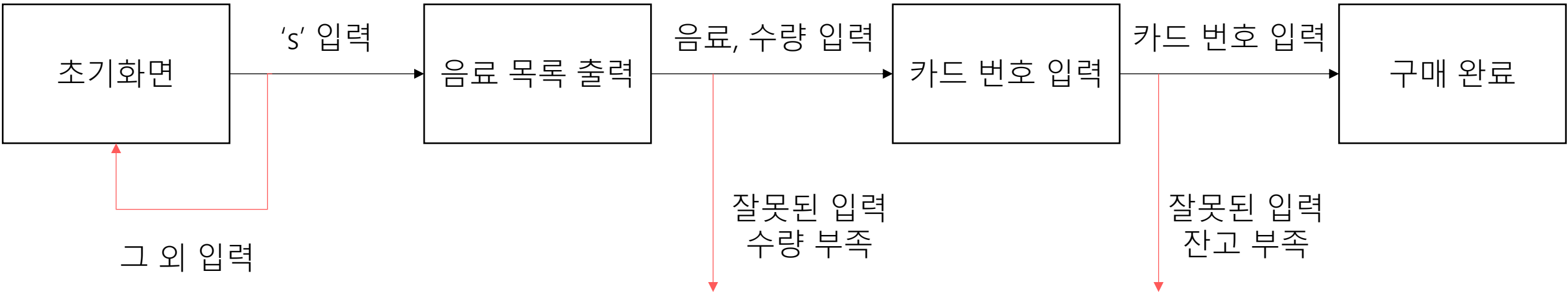
1st Testing

<Team 4>

박상우 위기화 김홍규

함신우 최희재





선결제/결제인증/Multi vending-machine/결제 후 카드처리가 구현되지 않아 분기점/조건 X

Contents index

- **Category Partition Test**

- **Brute Force Test**

CATEGORY-PARTITION TEST

Parameters:

Start Input:

s.	[property running]
Other character.	[error]

Drink Code:

1 ~ 20.	[if running][property drinkselected]
0 < > 20.	[error]
character.	[error]

Quantity:

<1.	[error]
1 ~ stock.	[if drinkselected][property quantityselected]
>stock.	[error]

Card Number:

Valid number.	[if quantityselected][property validcard]
Invalid number.	[error]

Balance Check:

Price <= balance.	[if validcard][property enoughbalance]
Price > balance.	[error]

전체 test case : 72
Error constraint : 8
Property constraint : 1

Test Case 1 <error>
Start Input : Other character

Test Case 2 <error>
Drink Code : 0 < || > 20

Test Case 3 <error>
Drink Code : character

Test Case 4 <error>
Quantity : <1

Test Case 5 <error>
Quantity : >stock

Test Case 6 <error>
Card Number : Invalid number

Test Case 7 <error>
Balance Check : Price > balance

Test Case 8 (Key = 1.1.2.1.1.)
Start Input : s
Drink Code : 1 ~ 20
Quantity : 1 ~ stock
Card Number : Valid number
Balance Check : Price <= balance

CATEGORY-PARTITION TEST

Test Case 8 (Key = 1.1.2.1.1.)
Start Input : s
Drink Code : 1 ~ 20
Quantity : 1 ~ stock
Card Number : Valid number
Balance Check : Price <= balance

	Start Input	Drink Code	Quantity	Card Number	Card Balance	P/F
Case 8	s	1~20	1~stock	Valid	Price <= Bal	P

BRUTE FORCE TEST

Test	Test #	Description	Expected output	Test output	P / F
시작 화면	1 - 1	시작 화면에서 's' 입력	메뉴 출력	메뉴 출력	P
	1 - 2	시작 화면에서 's'외의 문자 입력	안내 문구 재출력	입력 대기	F
	1 - 3	시작 화면에서 's'외의 문자 입력 후 's' 입력	메뉴 출력	메뉴 출력	P
메뉴 출력	2 - 1	메뉴와 재고 출력 정상 여부	음료이름 : 재고 갯수	음료이름 : 재고 갯수	P
음료 선택	3 - 1	유효하지 않은 ID 입력	재입력 요구	시작화면으로 초기화 및 입력 불가	F
	3 - 2	유효한 ID, 재고에 0 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 요구	F
	3 - 3	유효한 ID, 재고에 음수 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 요구	F
	3 - 4	유효한 ID, 재고 초과 숫자 입력	재고 출력, 재입력 요구	Aborted	F
	3 - 5	유효한 ID, 재고에 character 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 오류 출력	F

BRUTE FORCE TEST

Test	Test #	Description	Expected output	Test output	P / F
음료 선택	3 - 6	유효한 ID, 재고 사이에 다양한 spacing	카드번호 입력 요구	카드번호 입력 요구	P
	3 - 7	2<n 개의 숫자 입력	에러 반환, 재입력 요구	뒤의 dummy들이 다음 입력으로 들어감	F
	3 - 8	1개의 숫자 입력	에러 반환, 재입력 요구	id로 입력 후 추가입력 대기	F
	3 - 9	유효한 ID, 재고에 1~재고량 입력	카드번호 입력 요구	카드번호 입력 요구	P
결제	4 - 1	잔고가 충분한 상태의 유효한 카드번호 입력	결제 성공 메시지 출력 후 잔액 감소	결제 성공 메시지 출력 후 잔액 감소	P
	4 - 2	유효하지 않은 카드번호 입력	결제 실패 메시지 출력 후 메뉴 화면	결제 실패 메시지 출력 후 메뉴 화면	P
	4 - 3	잔고가 부족한 상태의 유효한 카드번호 입력	결제 실패 메시지 출력 후 메뉴 화면	결제 실패 메시지 출력 후 메뉴 화면	P
음료 제공	5 - 1	결제 성공 후 음료 제공 관련 메시지 출력 여부	음료 제공 관련 메시지 출력	음료 제공 관련 메시지 출력	P

#Test Result = 9/17 = 52.9%

ISSUE TRACKING - JIRA

프로젝트 /  team4-CICD /  상위 항목 추가 /  CIC-6

1차 V&V

+ 추가

앱

설명

Github Issue Link

- <https://github.com/Tak002/CICD-team4/issues/36>

상위 작업 (Ticket Number)

Step	Description	Description	Expected output	Test output	P / F
시작화면	1 - 1	시작 화면에서 's' 입력	메뉴 출력	메뉴 출력	
시작 화면	1 - 2	시작 화면에서 's'외의 문자 입력	안내 문구 재출력	입력 대기	
시작 화면	1 - 3	시작 화면에서 's'외의 문자 입력 후 's' 입력	메뉴 출력	메뉴 출력	
메뉴 출력	2 - 1	메뉴와 재고 출력 정상 여부	음료이름 : 재고 갯수	음료이름 : 재고 갯수	
음료 선택	3 - 1	유효하지 않은 ID 입력	재입력 요구	시작화면으로 초기화 및 입력 불가	
음료 선택	3 - 2	유효한 ID, 재고에 0 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 요구	
음료 선택	3 - 3	유효한 ID, 재고에 음수 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 요구	
음료 선택	3 - 4	유효한 ID, 재고 초과 숫자 입력	재고 출력, 재입력 요구	Aborted	
음료 선택	3 - 5	유효한 ID, 재고에 character 입력	에러 반환, 재입력 요구	카드번호 입력 오류 출력	
음료 선택	3 - 6	유효한 ID, 재고 사이에 다양한 spacing	카드번호 입력 요구	카드번호 입력 요구	